

PRACTICA #10

MANEJO DE TERMINALES

OBJETIVO: Aprender a conectar y configurar una terminal tonta.

INTRODUCCIÓN:

Los dispositivos correspondientes a los cuatro puertos seriales son:

/dev/cua0, /dev/ttyS0	(COM1)	dirección 0x3f8	IRQ 4
/dev/cua1, /dev/ttyS1	(COM2)	dirección 0x2f8	IRQ 3
/dev/cua2, /dev/ttyS2	(COM3)	dirección 0x3e8	IRQ 4
/dev/cua3, /dev/ttyS3	(COM4)	dirección 0x2e8	IRQ 3

Los números mayor y menor de los dispositivos seriales en /dev son:

/dev/ttyS0 mayor 4, menor 64	/dev/cua0 mayor 5, menor 64
/dev/ttyS1 mayor 4, menor 65	/dev/cua1 mayor 5, menor 65
/dev/ttyS2 mayor 4, menor 66	/dev/cua2 mayor 5, menor 66
/dev/ttyS3 mayor 4, menor 67	/dev/cua3 mayor 5, menor 67

'getty' es un programa que maneja el proceso de login cuando accedamos a una caja de Unix. Hay tres versiones que son comúnmente usadas en Linux: 'agetty', 'getty_ps' y 'mgetty'.

'getty_ps' es una versión de 'getty' y fue escrita por Paul Sutcliffe Jr., Kris Gleason. El paquete de 'getty_ps' contiene dos getties. El 'getty' es usado para las consolas y dispositivos de terminal - y 'uugetty' es usado para modems.

'mgetty' es una versión de 'getty' escrita por Gert Doering. Además de manejar el proceso de login, 'mgetty' provee soporte para fax a través de 'sendfax', el cual acompaña al 'mgetty'. mgetty+sendfax 0.22 son la última versión de este paquete.

'agetty' es la tercera variación de 'getty'. Este fue escrito por W.Z. Venema. Este es una simple implementación de 'getty'.

DESARROLLO:

Requerimientos de Hardware

Dependiendo del tipo de puerto serial vamos a necesitar conectores DB25 o DB9 hembra, la forma de configurar los conectores es la siguiente:

Para dos conectores DB25:

TxD	Transmite Dato	2 - 3	RxD	Recibe Dato
RxD	Recibe Dato	3 - 2	TxD	Transmite Dato
SG	Señal de Tierra	7 - 7	SG	Señal de Tierra

Para dos conectores DB9:

RxD	Recibe Dato	2 - 3	TxD	Transmite Dato
TxD	Transmite Dato	3 - 2	RxD	Recibe Dato
SG	Señal de Tierra	5 - 5	SG	Señal de Tierra

Para un conector DB9 y un conector DB25:

RxD	Recibe Dato	2 - 2	TxD	Transmite Dato
TxD	Transmite Dato	3 - 3	RxD	Recibe Dato
SG	Señal de Tierra	5 - 7	SG	Señal de Tierra

Como cada computadora tiene dos puertos seriales se pueden dar las siguientes combinaciones de conexión:

Servidor	Terminal
COM1	COM1
COM1	COM2
COM2	COM1
COM2	COM2

NOTA: Esta practica fue realizada tomando en cuenta la primera combinación COM1 - COM1, si se utiliza una combinación de puertos diferente se deben realizar los cambios pertinentes.

1. Arrancar el Servidor de Linux.

2. En la computadora que va a quedar como terminal cargar el programa que emula una PC como terminal tonta. Tener copiado el programa en un disco de 3.5" de DD. Este programa se encuentra en el servidor estigia (132.248.59.98) vía ftp anonimo y se encuentran en la siguiente dirección estigia.fi-b.unam.mx y en el directorio /pub/linux/terms/st240/

A:\>st240

- a. Seleccionar la opción 1: Serial1 para aceptar la conexión a través del puerto serial 1, o
- b. Seleccionar la opción 2: Serial2 para aceptar la conexión a través del puerto serial 2.

La computadora estará en espera de datos.

3. En la computadora que se encuentra como servidor teclear el siguiente comando para comprobar que existe comunicación.

```
# cat /etc/issue > /dev/ttyS0
```

NOTA: Se asume que el servidor se comunicara con la terminal a través del puerto serial 1 (COM1), que Linux lo conoce como /dev/ttyS0

Si esta bien configurado el cable y el programa emulador de terminal esta aceptando datos por el puerto que tiene conectado el cable, en la terminal debe de aparecer un mensaje similar a este:

```
Red Hat Linux release 6.2 (Zoot)
kernel 2.x.x on an i586
```

4. Para dar de alta una terminal en el servidor se modifican los siguientes archivos.

a. /etc/gettydefs las modificaciones son las siguientes:

```
# 38400 bps Dumb Terminal entry
DT38400# B38400 CS8 CLOCAL # B38400 SANE -ISTRIP CLOCAL #@S @L login: #DT3840
# 19200 bps Dumb Terminal entry
DT19200# B19200 CS8 CLOCAL # B19200 SANE -ISTRIP CLOCAL #@S @L login: #DT1920
# 9600 bps Dumb Terminal entry
DT9600# B9600 CS8 CLOCAL # B9600 SANE -ISTRIP CLOCAL #@S @L login: #DT9600
```

Nota: Si no existen éstas líneas habrá que capturarlas.

b. /etc/inittab las modificaciones son las siguientes:

```
S0:23456:respawn:/sbin/getty ttyS0 DT9600 vt100
```

5. Una vez que se han hecho modificaciones en el `/etc/inittab` es necesario que `init` lea nuevamente su archivo de configuración. Teclear el siguiente comando:

```
# init q
```

o bien:

```
# telinit q
```

6. Comprobar que el comando `'getty'` este corriendo. Debe encontrarse una línea similar. Tecleamos el siguiente comando:

```
# ps -ax | grep ttyS0
519  S0  S   0:00  /sbin/getty  ttyS0  DT9600  vt100
```

Si el proceso ha sido creado por `init`, se obtendrá la salida anterior con lo que se concluye que el proceso de la terminal que acabamos de dar de alta se encuentra operando,

NOTA: El PID puede ser distinto.

7. La terminal se encuentra en espera del login y password del usuario, teclear uno o dos enter's para establecer la comunicación. En la pantalla debe aparecer algo similar a lo siguiente:

```
Red Hat Linux release 6.2 (Zoot)
kernel 2.x.x on an i585
```

```
sol
```

8. Probar que la configuración y conexión es correcta entrando a sesión como usuario normal.
Por ejemplo:

```
sol apollo
Password:

Last login: Tue Nov 26 18:13:17 on ttyS0
[apollo@sol apollo]$
```

9. Para entrar como root agregar al archivo `/etc/securetty` la siguiente línea:

```
ttyS0
```

este archivo tiene las terminales en la cual solamente root puede tener acceso, es un archivo similar al `/etc/default/login` de SUN.

10. Desde la terminal entrar como super usuario.

Configuración de un terminal con plataforma Windows.

Después de haber logrado con éxito la conexión bajo terminales, ahora se hará con una tarjeta de red y bajo Windows 3.11. Ahora la sig. cuestión es saber que tarjeta tiene la maquina:

- Data Link 220
- Data Link 250
- 3COM

Posteriormente necesitaremos un disco para esta practica, además de la dirección IP asignada se tendrán que conectar al servidor 132.248.59.98 (o si ya tiene los drivers de las data link), haciendo un *ftp* anónimo, la sintaxis cuando este dentro de la maquina es la sig. :

```
#ftp 132.248.59.98
Connected to 132.248.59.98
```

Luego le pedirá el nombre del usuario:

```
Name (132.248.59.98 : mena):
```

El usuario que se aparece es el que se conecta, pero se usara el login *anonymous* (anónimo)

```
Name (192.168.2.1 : mena): anonymous
```

```
passwd: # Login de una cuenta de su maquina
```

Ahora cambiémonos al directorio `pub/dos/win`

```
ftp> cd pub/dos/win
250 CWD command successful
ftp>
```

Ahora con un `ls` veremos los archivos que se encuentran

```
ftp> ls
200 PORT command successful.
150 Opening ASCII mode data connection for /bin/ls.
total 452
drwxrwxr-x 2 root ftp 1024 Jul 3 17:04 .
drwxr-xr-x 4 root ftp 1024 Jul 3 17:10 ..
-rw-rw-r-- 1 root ftp 4768 Jul 3 17:04 de220pd.com
-rw-rw-r-- 1 root ftp 4951 Jul 3 17:04 de220pd.sys
-rw-rw-r-- 1 root ftp 4768 Jul 3 17:04 de250pd.com
-rw-rw-r-- 1 root ftp 4951 Jul 3 17:04 de250pd.sys
-rw-rw-r-- 1 root ftp 144384 Jul 3 16:58 tcpman.exe
-rw-rw-r-- 1 root ftp 71168 Jul 3 16:58 trmptel.exe
-rw-rw-r-- 1 root ftp 65280 Jul 3 16:58 trumping.exe
-rw-rw-r-- 1 root ftp 935 Jul 3 16:58 trumpwsk.ini
-rw-rw-r-- 1 root ftp 3516 Jul 3 17:04 winpkt.com
-rw-rw-r-- 1 root ftp 159744 Jul 3 17:04 winsock.dll
226 Transfer complete.
ftp>
```

Ahora traeremos los archivos

```
ftp> bin
200 Type set to Y.
# Transferencia en modo binario
ftp> hash
```

Hash mark printing on (1024 bytes/hash mark)
señal para que cada 1024 bytes imprima un "#"

```
ftp> prompt
Interactive mode off.           Modo de interacción desactivado
ftp> mget *
```

```
#####.....
```

Después de que la transferencia de archivos ha sido completada, nos salimos con el comando `exit`

```
ftp>exit
221 Goodbye
```

```
#
```

Después en la maquina cliente creamos un directorio llamado `terminal`

```
C:\> mkdir terminal
C:\>
```

Copiar los archivos a ese directorio :

```
C:\> cd terminal
C:\terminal> copy a:\*.* .
```

Ahora entremos a Windows y configuremos el `tcpman.exe`. En el administrador de programas, en la barra del menú en la opción `archivo`, buscamos la opción `ejecutar`, luego encontramos la opción `examinar` y en el directorio que creamos (llamado `terminal`) busquemos el archivo `tcpman.exe`, después aceptar

Lo que se hará posteriormente es configurar este programa con lo que debemos saber:

- La dirección IP de la maquina
- Mascara de Red
- Dominio de la red
- Gateway (Si hay alguno)

Cuando abrimos el archivo nos vamos al menú y buscamos la opción `file` y posteriormente la opción `setup` y ahí se hará la configuración.

Después de darle OK, nos pedirá que cerremos el programa para que lo pueda configurar, pero además saldremos de Windows para cargar los sig., paquetes:

C:\terminal>de2#0pd 0x69

Es el manejador de la tarjeta y el signo “ # ” es el tipo de tarjeta que tiene esa maquina.

C:\terminal>set ip=xxx.yyy.zzz.www

Es la dirección IP de la maquina en que estas trabajando.

C:\terminal>winpkt 0x69

Es la conexión con *sockets* para Windows

Después entremos otra vez a Windows y abramos el archivo *tcpman.exe*, posteriormente se verá la configuración que se hizo antes de salir, y posteriormente se abrirá el archivo *trmptel*, que se encuentra en el mismo lugar que *tcpman*, con los que nos aparecerá una ventana que nos dice :

Con ello le daremos la dirección del sevidor correspondiente y cuando haga la conexión con el servidor se dará por terminada la practica de como conectarse al servidor en una terminal de Windows.

CUESTIONARIO:

NOTA: Usar la ayuda en línea para resolver dudas sobre las opciones de los comandos.

- 1.- ¿ Cuales son los nombres (device files) de los puertos seriales ?
- 2.- ¿ Cuales son los números mayor y menor de los dispositivos seriales ?
- 3.- ¿ Qué es 'getty' ?
- 4.- Escriba la configuración del cable serial que utilizo para la práctica.
- 5.- Para la realización de esta práctica indique que puerto serial utilizo tanto para el servidor como para la terminal.
- 6.- ¿ Qué es y para que sirve el programa ST240 ?
- 7.- ¿Cuál es el propósito de agregar la etiqueta "S0" en el archivo '/etc/inittab' ?
- 8.- ¿Cuál es el propósito de ejecutar el comando 'telinit q' después de modificar el archivo '/etc/inittab' ?
- 9.- ¿Cuál es el propósito de agregar la etiqueta 'DT9600' en el archivo '/etc/gettydefs' ?
- 10.- ¿Cuál es el propósito de agregar la opción 'vt100' en el comando '/sbin/getty ttyS0 DT9600 vt100' de la etiqueta 'S0' en el archivo '/etc/inittab' ?

CONCLUSIONES: